**Ejercicios Repaso 2. Módulo 2-Unidad UF1305.**

**Ejercicio 01.**

* Crea un objeto que se llame Autonomías.
* Crea las propiedades necesarias para que el objeto contenga información relativa al nombre de la autonomía, el nombre de sus provincias, el número de provincias que contiene y la fecha de constitución. (Búscala en Internet).
* Incluye también un método dentro del objeto que permita mostrar por pantalla todos estos datos cuando sea llamado.
* A partir de este objeto crea 3 instancias que se correspondan con 3 comunidades autónomas cualesquiera e incluye, en cada una de ellas, los datos necesarios.
* Ejecuta el método que muestra toda la información para todas las instancias.

**Ejercicio 02.**

Escribe un programa que responda a un usuario que quiere comprar un helado en una conocida marca de comida rápida cuanto le costará en función de la cobertura (topping) que elija.

* El helado sin topping cuesta 1.90€.
* El topping de Oreo cuesta 1€.
* El topping de KitKat cuesta 1.50€.
* El topping de Brownie cuesta 0.75€.
* El topping de Lacasitos cuesta 0.95€.
* En caso de no disponer del topping solicitado por el usuario el programa escribirá por pantalla: “*No tenemos este topping, lo sentimos.”*, y a continuación se mostrará el precio del helado sin ningún topping.
* Finalmente, el programa escribe por pantalla el precio del helado con el topping seleccionado (o el precio sin ninguno).
* Realizar 2 variantes del ejercicio, una con if …else, y la otra con switch …case.

**Ejercicio 03.**

* Mostrar por pantalla un mensaje que pida que escribas tu nombre.
* Una vez escrito, que aparezca otro mensaje que te pida el número de veces que quieres verlo escrito en pantalla.
* Una vez escrito el valor, que tu nombre se muestre el número de veces indicado.

**Ejercicio 04.**

* Introducir 10 números enteros por teclado.
* Mostrar por pantalla una frase que indique lo siguiente:
  + Cuantos números negativos se han tecleado.
  + Cantidad de valores positivos introducidos.
  + Cantidad de múltiplos de 15.
  + La suma total de los números pares introducidos.

**Ejercicio 05.**

* Crea una variante de los ejercicios 01 a 04, en los que los scripts estén guardados en archivos *js* externos a la página web (por ejemplo, en una carpeta que se llame *scripts* creada en la carpeta donde esté la página web).
* No hay que cambiar nada del código, simplemente su ubicación.
* Después, desde la página Web, crea el enlace correspondiente para que se cargue el script.